

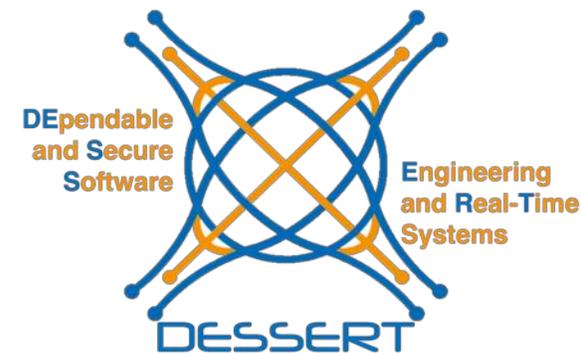


# CYBER CHALLENGE.IT

2025, Università di Napoli



**GPDP** | GARANTE PER LA PROTEZIONE DEI DATI PERSONALI



# Informazioni

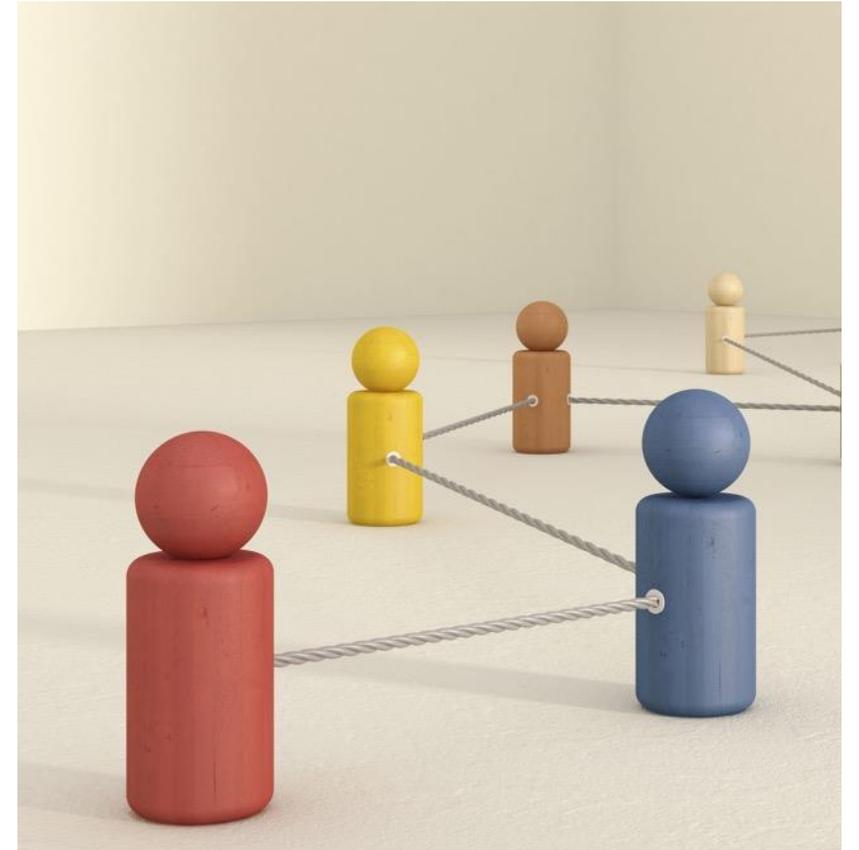
---

- **CyberChallenge.IT**, programma di formazione per i giovani talenti tra i 16 e i 24 anni, è la principale iniziativa italiana per identificare, attrarre, reclutare e collocare la prossima generazione di **professionisti della sicurezza informatica**.
- Per partecipare **non servono esperti di programmazione** ma grande **passione, impegno e curiosità** nelle discipline scientifico-tecnologiche (scienza, tecnologia, ingegneria e matematica). Servono anche capacità logiche, di problem solving, di comunicazione e, soprattutto, **tanta voglia di imparare**.
- Dal 2020 CyberChallenge.IT è stato riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione come progetto per la valorizzazione delle eccellenze

# Programma

---

- Il programma affianca un'attività formativa tradizionale a **un approccio orientato alla gamification** che si traduce nella partecipazione a competizioni online che simulano scenari di reti e ambienti lavorativi reali.
- Il modello proposto è unico nel suo genere nel panorama internazionale; esso infatti prevede non solo il ricorso al gaming come strumento di attrazione per i giovani, ma anche un significativo percorso formativo multidisciplinare.
- Tale percorso è incentrato sull'introduzione tecnica, scientifica ed etica alle tematiche connesse alla sicurezza informatica, alternando lezioni teoriche ed esercizi su vari argomenti quali crittografia, analisi di malware e sicurezza web.



# Regolamento

- Avere tra i 16 e i 24 anni di età al 31 dicembre 2024, ovvero essere **nati tra il 2000 e il 2008 compresi**
- Avere la possibilità di **raggiungere fisicamente una delle sedi partecipanti al progetto** per lo svolgimento dell'addestramento
- Essere disponibili a partecipare attivamente al percorso di addestramento della durata di 72 ore in 12 settimane da febbraio e maggio 2025, alla gara locale e alla eventuale competizione nazionale a Torino.
- Avere una buona conoscenza della lingua inglese e competenze di base di informatica e programmazione
- Compilare il form di registrazione e verificare correttamente l'indirizzo email
- Non aver già partecipato ad una delle precedenti edizioni del progetto come ammesso.\*

*\*É possibile ripartecipare una **seconda** volta **esclusivamente** se si è preso parte al progetto come studente delle scuole **superiori** e ci si iscrive come studente universitario. Nota: con "partecipazione al progetto" viene intesa l'ammissione e lo svolgimento del percorso di addestramento, non ci sono limiti invece sul numero di partecipazione al test di ammissione.*

# Date

---

- **Registrazioni:** 02/12/2024 - 23/01/2025
- **Pretest (risposta multipla):** 25/01/2025
- **Prova programmazione:** 28/01/2025
- **Addestramento:** Febbraio - Maggio 2025
- **Gara Locale:** 28/05/2025
- **Gara Nazionale:** 06/07/2025 - Torino



The logo for CYBER CHALLENGE.IT features a circular icon on the left composed of horizontal lines of varying lengths, creating a stylized globe or data flow effect. To the right of the icon, the words "CYBER" and "CHALLENGE.IT" are stacked vertically in a clean, blue, sans-serif font.

# CYBER CHALLENGE.IT

Una Capture the Flag (CTF) è una competizione di hacking nella quale i partecipanti devono trovare e sfruttare vulnerabilità per conquistare il maggior numero di flag avversarie.



**Etica**



**Crittografia**



**Sicurezza Web**



**Sicurezza  
Software**



**Sicurezza  
Hardware**



**Sicurezza delle  
Reti**



**Analisi Malware**



**Attacco/Difesa**

# Attack / Defense

- **Un'AD è una sfida di cybersecurity in tempo reale.**
- La sfida avviene su un'architettura di rete condivisa tra più squadre.
- Gli obiettivi sono:
  - Catturare le flag avversarie.
  - Difendere le proprie flag.
  - Mantenere i servizi sempre disponibili.
- Vince il team che totalizza il punteggio più alto.

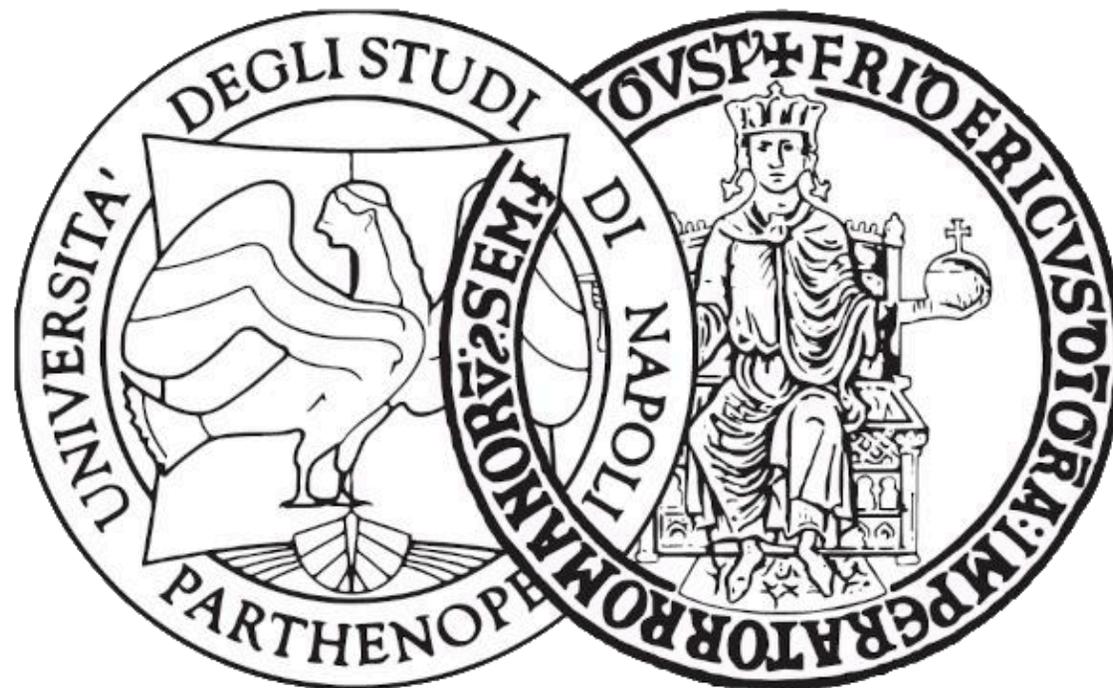




# Università di Napoli

## Sedi Training:

- Università degli Studi di Napoli Federico II, «Complesso di Monte Sant'Angelo»
- Università degli Studi di Napoli Parthenope, Centro Direzionale di Napoli



# Crediti Formativi

---

- La partecipazione al percorso di addestramento può essere riconosciuto dalle singole università partecipanti come progetto **PCTO (Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento)** per gli studenti delle scuole superiori o come **CFU (Crediti Formativi Universitari)** per gli studenti universitari.
- Il CdL in **Ingegneria Informatica** dell'Università degli Studi di Napoli Federico II attribuisce **3 CFU** agli studenti che partecipano al programma





# CYBER CHALLENGE.IT

<https://cyberchallenge.it>

Registrazione

Prof. Pietro Liguori  
pietro.liguori@unina.it

Contacts